PAlhoça 05 de agosto de 2022

Atividade de ADS algorítmo:

VisualG

Professor/a:Prof. MSC. Clodomir Coradini.

aLUNO: naharavan luiz ferreira.

1. A imobiliária Imóbilis vende apenas terrenos retangulares. Faça um algoritmo para ler as dimensões de um terreno e depois exibir a área do terreno.

Algoritmo "Calculo\_Área"

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

//VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

//\*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : Faça um algoritmo para ler as dimensões de um

//Faça um algoritmo para ler as dimensões de um terreno

//e depois exibir a área do terreno.

//A imobiliária Imóbilis vende apenas terrenos retangulares.

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 22/09/2022

// Seção de Declarações

var

Frente, Fundos, Area: Real

Inicio

// Seção de Comandos

Escreva ("Digite distância da frente do terreno: ")

Leia (Frente)

Escreva ("Digite quanto o terreno tem de fundos: ")

Leia (Fundos)

Area <- Frente\*Fundos

Escreva ("A área do terreno é: ", Area ,"m²")

Fimalgoritmo

1. Faça um algoritmo para calcular quantas ferraduras são necessárias para equipar todos os cavalos comprados para um haras.

Algoritmo "Calculo\_Ferraduras"

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

//VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

//\*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : Faça um algoritmo para calcular quantas ferraduras

// são necessárias para equipar todos os cavalos comprados para um haras.

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 22/09/2022

// Seção de Declarações

var

Quantc, Quantf: Inteiro

Inicio

// Seção de Comandos

Escreva ("Digite quantos cavalos exitem no haras: ")

Leia (Quantc)

Quantf <- Quantc\*4

Escreva ("A quantidade de ferraduras necessárias é: ", Quantf)

Fimalgoritmo

1. A padaria Hotpão vende uma certa quantidade de pães franceses e uma quantidade de broas a cada dia. Cada pãozinho custa R$ 0,12 e a broa custa R$ 1,50. Ao final do dia, o dono quer saber quanto arrecadou com a venda dos pães e broas (juntos), e quanto' deve guardar numa conta de poupança (10% do total arrecadado). Você foi contratado para fazer os cálculos para o dono. Com base nestes fatos, faça um algoritmo para ler as quantidades de pães e de broas, e depois calcular os dados solicitados.

Algoritmo "Calculo\_Padaria"

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

//VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

//\*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : um algoritmo para ler as quantidades

//de pães e de broas, e depois calcular os dados solicitados.

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 22/09/2022

// Seção de Declarações

var

Quantp, Quantb: Inteiro

ValorT, Guardar: Real

Inicio

// Seção de Comandos

Escreva ("Digite quantos pães franceses a padaria vendeu: ")

Leia (Quantp)

Escreva ("Digite quantas broas a padaria vendeu: ")

Leia (Quantb)

ValorT <- (Quantp\*0.12)+(Quantb\*1.50)

Guardar <- ValorT\*0.1

Escreval ("A padaria arrecadou com a venda de pães e broas: R$", Valort)

Escreva ("A padaria deve guardar na conta poupança: R$", Guardar)

Fimalgoritmo

1. Escreva um algoritmo para ler o nome e a idade de uma pessoa, e exibir quantos dias de vida ela possui. Considere sempre anos completos, e que um ano possui 365 dias. Ex: uma pessoa com 19 anos possui 6935 dias de vida; veja um exemplo de saída:

MARIA, VOCÊ JÁ VIVEU 6935 DIAS

Algoritmo "Calculo\_Idade\_em\_Dias"

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

//VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

//\*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : Escreva um algoritmo para ler o nome e a idade de uma pessoa,

// e exibir quantos dias de vida ela possui.

//Modelo de resposta maiuscula:MARIA, VOCÊ JÁ VIVEU 6935 DIAS.

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 22/09/2022

// Seção de Declarações

var

Idade, Quantd: Real

Nome:Caractere

Inicio

// Seção de Comandos

Escreva ("Digite o nome: ")

Leia (Nome)

Escreva ("Digite quantos anos você tem: ")

Leia (Idade)

Quantd <- Idade\*365

Escreva ((Maiusc(Nome)), " VOCÊ JÁ VIVEU:", Quantd, " DIAS.")

Fimalgoritmo

1. Um motorista deseja colocar no seu tanque X reais de gasolina. Escreva um algoritmo para ler o preço dolitro da gasolina e o valor do pagamento, e exibir quantos litros ele conseguiu colocar no tanque.

Algoritmo "Calculo\_Litros\_gasolina"

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

//VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

//\*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : Escreva um algoritmo para ler

// o preço do litro da gasolina e o valor do pagamento e

// exibir quantos litros ele conseguiu colocar no tanque.

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 26/09/2022

// Seção de Declarações

var

PrecoG, ValorP, Quantd: Real

Inicio

// Seção de Comandos

Escreva ("Digite o preço do litro de gasolina: ")

Leia (PrecoG)

Escreva ("Digite qual valor você deseja utilizar: ")

Leia (ValorP)

Quantd <- ValorP/PrecoG

Escreva ("VOCÊ COLOCOU", Quantd, " LITROS DE GASOLINA.")

Fimalgoritmo

1. O restaurante a quilo Bem-Bão cobra R$12,00 por cada quilo de refeição. Escreva um algoritmo que leia opeso do prato montado pelo cliente (em quilos) e imprima o valor a pagar. Assuma que a balança já desconte o pesodo prato.

Algoritmo "Calculo\_Quilo\_Bem\_Bão"

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

//VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

//\*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : Escreva um algoritmo que leia o peso do prato montado pelo cliente

// (em quilos) e imprima o valor a pagar.

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 26/09/2022

// Seção de Declarações

var

PesoP, ValorP, Quantd: Real

Inicio

// Seção de Comandos

EscrevaL ("RESTAURANTE BEM-BÃO")

Escreva ("Digite o peso so prato em kilos: ")

Leia (PesoP)

ValorP <- PesoP\*12

Escreva ("VALOR A PAGAR: R$", ValorP)

Fimalgoritmo

1. Entrar com o dia e o mês de uma data e informar quantos dias se passaram desde o início do ano. Esqueça questão dos anos bissextos e considere sempre que um mês possui 30 dias.

Algoritmo "Calculo\_tempo\_passou\_dias"

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

//VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

//\*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : Entrar com o dia e o mês de uma data

//e informar quantos dias se passaram desde o início do ano.

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 26/09/2022

// Seção de Declarações

var

Dia, Mes, QuantD: Real

Inicio

// Seção de Comandos

Escreva ("Informe o dia: ")

Leia (Dia)

Escreva ("Informe o mês: ")

Leia (Mes)

QuantD <- ((Mes-1)\*30)+dia

Escreva ("Desde o inicio do ano já se passaram", QuantD, " dias")

Fimalgoritmo

1. Faça um algoritmo para ler três notas de um aluno em uma disciplina e imprimir a sua média ponderada (asnotas tem pesos respectivos de 1, 2 e 3).

Algoritmo "Calculo\_media\_ponderada"

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

//VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

//\*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : Faça um algoritmo para ler três notas

// imprimir a sua média ponderada

// (as notas tem pesos respectivos de 1, 2 e 3)

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 26/09/2022

// Seção de Declarações

var

Nota1, Nota2, Nota3, MediaP: Real

Inicio

// Seção de Comandos

Escreva ("Informe a primeira nota: ")

Leia (Nota1)

Escreva ("Informe a segunda nota: ")

Leia (Nota2)

Escreva ("Informe a terceira nota: ")

Leia (Nota3)

MediaP <- (Nota1+(Nota2\*2)+(Nota3\*3))/(1+2+3)

Escreva ("A média ponderada do aluno é:", MediaP)

Fimalgoritmo

1. Uma fábrica de camisetas produz os tamanhos pequeno, médio e grande, cada uma sendo vendidarespectivamente por 10, 12 e 15 reais. Construa um algo ritmo em que o usuário forneça a quantidade de camisetaspequenas, médias e grandes referentes a uma venda, e a máquina informe quanto será o valor arrecadado.

Algoritmo "Fabrica\_de\_camisetas"

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

// VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

// \*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : Construa um algo ritmo em que o usuário forneça

// a quantidade de camisetas e calcule o valor arrecadado.

// (pequeno, médio e grande, sendo vendidas por 10, 12, 15 respectivamente.)

respectivamente por 10, 12 e 15 reais

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 26/09/2022

// Seção de Declarações

var

CamisetaP, CamisetaM, CamisetaG: Inteiro

ValorT: Real

Inicio

// Seção de Comandos

Escreva ("Informe a Quantidade de camiseta P: ")

Leia (CamisetaP)

Escreva ("Informe a Quantidade de camiseta M: ")

Leia (CamisetaM)

Escreva ("Informe a Quantidade de camiseta G: ")

Leia (CamisetaG)

ValorT <- (CamisetaP\*10)+(CamisetaM\*12)+(CamisetaG\*15)

Escreva ("O valor arrecadado com a venda é:", ValorT)

Fimalgoritmo

1. Construa um algoritmo para calcular a distância entre dois pontos do plano cartesiano. Cada ponto é um parordenado (x,y).

Algoritmo "Distancia\_entre\_pontos"

// Disciplina: [ADS 101 - Algoritmo]

// Professor: PROF. MSC. CLODOMIR CORADINI

// VISUALG 3.0.7.0 \*Interpretador e Editor de Algoritimos\*

// \*Última atualização:03 de outubro de 2015\*

// Função : 10. Construa um algoritmo para calcular:

// a distância entre dois pontos do plano cartesiano.

// Autor : Naharavan Luiz Ferreira

// Data : 26/09/2022

// Seção de Declarações

var

Xa, Xb, Ya, Yb, DAB: Real

Inicio

// Seção de Comandos

Escreval ("Informe os dados dos ponto A (x,y):")

Leia (Xa)

Leia (Ya)

Escreval ("Informe os dados dos ponto B (x,y):")

Leia (Xb)

Leia (Yb)

DAB <- RaizQ (((Xb-Xa)^2)+((Yb-Ya)^2))

Escreva ("A distâncias entre dois pontos:")

Escreva ("A(",Xa,",",Ya,") e B(",Xb,",",Yb," é =", DAB,".")

Fimalgoritmo